

LATVIJAS KĒRLINGA ASOCIĀCIJA (LKA)

Sacensību veidi

Vīrieši

 komandu turnīrs

Sievietes

 komandu turnīrs

Sacensību laiks un vieta

2015.gada Latvijas III Ziemas Olimpiādes sacensības kērlingā notiks 6., 7. un 8.martā Tukumā, Tukuma ledus hallē.

Sacensību vadība

Sacensības vada Latvijas Kērlinga asociācijas apstiprināta tiesnešu kolēģija.

Sacensību dalībnieki

Olimpiādē piedalās Latvijas Republikas pilsoņi un valsts pastāvīgie iedzīvotāji. Olimpiādē piedalās tikai akreditētie dalībnieki, kurus apstiprina Akreditācijas komisija saskaņojot ar attiecīgā sporta veida federāciju.

Dalībnieks var pārstāvēt tikai vienu pašvaldību.

Par dalībnieka veselības stāvokli un fizisko sagatavotību atbild komandas vadītājs, kuru pilnvaro attiecīgā pašvaldība.

Sacensību organizatori nenes atbildību par iespējamo sacensību dalībnieku traumām un nelaimes gadījumiem.

Sacensībās var piedalīties dalībnieki, kuri dzimuši 1998.gadā un vecāki.

Pieteikumi

Olimpiādes komandu pieteikumi (pēc formas) jāiesniedz Olimpiādes sekretariātā LOK, līdz 2014.gada 19.decembrim pa faksu – Nr.67282123 vai elektroniski pa e-pastu – olimpiade@olimpiade.lv. Komandu pieteikuma forma atrodama Olimpiādes mājas lapā sigulda2015.olimpiade.lv, sadaļā pieteikumi.

Olimpiādes vārdiskie pieteikumu dalībai Olimpiādes sacensībām jāiesūta Sekretariātam līdz 2015.gada 18.februārim plkst.24:00, atbilstoši pieteikuma elektroniskai formai Olimpiādes mājas lapā sigulda2015.olimpiade.lv, sadaļā pieteikumi.

Dalībniekus saskaņā ar Nolikumu Olimpiādes sacensībām piesaka pašvaldības komandas vadītājs, kuru pilnvaro attiecīgā pašvaldība.

Pieteikuma elektroniskās formas un parole pašvaldības komandas vadītājam tiks nosūtīta 2015.gada janvārī.

Vārdiskajā pieteikumā drīkst iekļaut 6 spēlētājus.

Finālsacensībām papildus pieteikumi netiks pieņemti.

Akreditācija

Olimpiādes dalībniekus akreditē attiecīgās pašvaldības komandas vadītājs, kuru pilnvaro attiecīgā pašvaldība.

Veicot akreditāciju, komandas vadītājs Akreditācijas komisijai uz Olimpiādes laiku iesniedz pasu, ID karšu vai dzimšanas apliecību kopijas tiem Olimpiādes dalībniekiem, kuri piedalīsies Olimpiādē.

Akreditācijas komisijas darba laiks:

- Rīgā, Latvijas Olimpiskajā komitejā, Elizabetes ielā 49, no 2015.gada 23.-27.februārim plkst.09:00 – 17:00, iepriekš piesakoties Olimpiādes sekretariātā pa tel.: 67969782 vai e-pastu: olimpiade@olimpiade.lv
- Siguldā, 2015.gada 5.martā no plkst.09:00 – 20:00.

Sacensību norise

Sacensības notiek pēc WCF (Starptautiskā kērlinga federācija) noteikumiem (2014.gada oktobra redakcija).

Izspēles kārtība

Latvijas III Ziemas Olimpiādes vīriešu un sievietes komandu konkurencē komandas tiek sadalītas divās grupās (vīriešu konkurencē A grupa 5 komandas un B grupa 5 komandas, sievietes konkurencē A grupa 4 komandas un B grupa 5 komandas).

4 labākās komandas gan vīriešiem, gan sievietēm apakšgrupās tiek sarindotas pēc LKA (Latvijas Kērlinga asociācija) 2015.gada Latvijas Čempionāta rezultātiem, pārējās komandas tiek izlozētas 10 dienu laikā pēc pieteikumu beigu datuma 2015.gada 18.februāra. Izlozi veic Latvijas Kērlinga asociācija.

Sievietes		Vīrieši	
A grupa	B grupa	A grupa	B grupa
a1	b1	A1	B1
a2	b2	A2	B2
a3	b3	A3	B3
a4	b4	A4	B4
	b5	A5	B5

Divas labākās komandas no katras apakšgrupas kvalificējas pusfināliem (1A v 2B ; 1B v 2A). Pusfinālu uzvarētāji aizvada finālu par pirmo vietu kopvērtējumā, savukārt pusfināla zaudētāji aizvada spēli par trešo vietu kopvērtējumā. Komandas kuras pēc grupu turnīra ieguvušas trešo vietu apakšgrupā aizvada savstarpēju spēli par piekto vietu kopvērtējumā (3A v 3B); komandas, kuras pēc grupu turnīra ieguvušas ceturto vietu apakšgrupā, aizvada savstarpēju spēli par septīto vietu kopvērtējumā (4A v 4B). Komandas, kuras iegūst piekto vietu un sesto vietu apakšgrupā, sacensības pēc grupu turnīra neturpina.

Pamata pieteikuma formas

Pirms Sacensībām katra komanda galvenajam tiesnesim iesniedz noteiktas formas PAMATA PIETEIKUMA FORMU SACENSĪBĀM (pieejama pie Sacensību galvenā tiesneša). Ja komanda spēli aizvada sastāvā, kas minēts PAMATA PIETEIKUMA FORMĀ SACENSĪBĀM, tad tai nav jāaizpilda SPĒLES PIETEIKUMA FORMA, bet ir jāinformē par to galvenais tiesnesis ne vēlāk, kā 15 minūtes pirms spēles sākuma. Galvenais tiesnesis par to veic ierakstu spēles protokolā.

Uz katru spēli finālsacensībās komandai ir jābūt spēlētāju akreditācijas kartēm.

Spēles pieteikuma formas

SPĒLES PIETEIKUMA FORMA (pieejama pie Sacensību galvenā tiesneša) ir jāaizpilda pirms spēles, kurā tiks spēlēts ar sastāvu, kas atšķiras no PAMATA PIETEIKUMA FORMAS SACENSĪBĀM noteiktā, un jāiesniedz tiesnesim ne vēlāk kā 15 minūtes pirms spēles sākuma.

Apavi

Apavi, kurus valkā komandu spēlētāji, treneri, tiesneši ir jābūt tīriem un tie nedrīkst būt lietoti ārpus ledus halles.

Spēles formas

Visiem komandas locekļiem spēles un iesildīšanās laikā ir jābūt tērptiem vienādās spēļu formās.

Akmens krāsas

Tumšie akmeņi ir komandai, kura ir pirmā minēta kalendāra spēļu sarakstā. Otrai komandai ir gaišas krāsas akmeņi (dzeltenī).

Pēc apļu turnīra, kas ir augstāk ranžēta, var izvēlēties pēdējā metiena tiesības pirmajā endā vai akmens krāsu. Izvēle jāpaziņo Galvenajam tiesnesim vismaz 15 minūtes pirms spēles.

Iesildīšanās

PAMATTURNĪRĀ pirmā iesildās un "Last Stone Draw" / PAM aizpilda komanda, kura LČ OK apstiprinātajā spēļu kalendārā ir minēta pirmā.

Katrai komandai pirms spēles ir paredzētas 5 minūtes iesildīšanās, pēc kuras diviem spēlētājiem jāaizpilda PAM metiens (akmens attālums līdz centram – cm), vienam ar griezienu pulksteņrādītāja virzienā, otram pretējā virzienā. Abimetieni tiek summēti. Tiek pieņemts, ka komanda, kurai ir labāks rādītājs "Last Stone Draw" / PAM, pirmajā endā izvēlas pēdējā akmens tiesības. Ja komanda vēlas sākt spēli pirmā, par to jāpaziņo tiesnesim. Gadījumā, ja komandas uzrāda vienādu rezultātu, monēta izšķir komandu, kurai iz izvēles tiesības. Komandas treneris vai rezervists drīkst atrasties aiz gala līnijas PAM metiena laikā.

Vīriešu konkurencē apļa turnīrā katram spēlētājam jāaizpilda 2 metieni (1 pulksteņrādītāja virzienā, 1 pretēji).

Sieviešu konkurencē apļa turnīrā A grupā katrai spēlētājai jāaizpilda vismaz 1 metiens (ja kāda no spēlētājiem aizpilda 2 metienus, tad tiem ir jābūt ar pretējiem griezieniem).

B grupā katrai spēlētājai jāaizpilda 2 metieni (1 pulksteņrādītāja virzienā, 1 pretēji).

Kopvērtējumā komandas sliktākais PAM metiens netiek ņemts vērā, no pārējiem metieniem tiek izrēķināts vidējais rādītājs.

IZSLĒGŠANAS SPĒLĒS komanda, kas ir augstāk ranžēta, var izvēlēties pēdējā metiena tiesības pirmajā endā vai akmens krāsu. Izvēle jāpaziņo Galvenajam tiesnesim vismaz 15 minūtes pirms spēles. Komanda, kurai ir pēdējā metiena tiesības pirmajā endā, iesildās pirmā.

Ja komandas ieņēmušas vienādas vietas grupu turnīrā, pēc iesildīšanās diviem spēletājiem jāizpilda PAM metiens, vienam ar griezienu pulksteņrādītāja virzienā, otram pretējā virzienā. Komandai ar mazāku PAM summu, var izvēlēties pēdējā metiena tiesības pirmajā endā vai akmens krāsu. Izvēle jāpaziņo Galvenajam tiesnesim vismaz 15 minūtes pirms spēles.

Spēļu garums

Spēles laikā netiks lietoti laika uzskaites pulksteņi. Pēc 1 stundas un 40 minūtēm atskanēs signāls pēc kura komandas var pabeigt iesākto un aizvadīt vēl vienu endu. Maksimālais spēles laiks ir 8 endi. Ja spēles rezultāts pēc pēdējā endā izspēles ir neizšķirts, tad tiek izspēlēts viens vai vairāki ekstra endi līdz uzvarētāja noteikšanai. Finālos un spēlēs par 3. vietu spēlē pilnus 8 endus bez laika uzskaites un, ja nepieciešams, tiek izspēlēts viens vai vairāki ekstra endi līdz uzvarētāja noteikšanai.

Pārtraukumi

Ņemot vērā, ka netiek veikta laika uzskaitē, komandām nav iespēja izmantot pārtraukumus.

Spēles laika vilcināšana

Jabkurā spēlē, ja tiesnesis uzskata, ka komanda nevajadzīgi kavē laiku, tiesnesis informē komandas skipu vai vice skipu ar žestu (rokā pacelts hronometrs), ka akmens jāizspēlē 45 sekunžu laikā (akmenim jāšķērso Tee līnija), pretējā gadījumā akmens tiek izņemts no spēles.

Ledus bojāšana

Atbilstoši WCF noteikumu R10(a) punktam spēletāji nedrīkst bojāt ledus virsmu t.i. nedz ar inventāru, nedz ar pirkstu/rokas nospiedumiem vai ķermeņa nospiedumiem, kā rezultātā tiek pamanāmi izmainīta ledus virsma.

Procedūra:

- 1) pirmais incidents = pirmais aizrādījums
- 2) otrais incidents = otrais aizrādījums
- 3) trešais incidents un katrs nākamais incidents = komanda tiek sodīta ar nākošā akmens izspēles anulēšanu

Komandu begu ranga noteikšana

Komandu pamatturnīra gala ranga noteikšanas kritēriji tiek noteikti sekojošā secībā:

- 1 – uzvaru skaits
- 2 – savstarpējo spēļu uzvaru skaits
- 3 – PAM rādītājs (vidējais rādītājs visās pamatturnīra spēlēs)

Šie kritēriji tiek ņemti vērā nosakot arī pusfinālu dalībniekus. Pārspēles par vietām pusfinālos Latvijas III Ziemas Olimpiādes turnīra ietvaros netiek paredzētas.

Mērīšana

Ja nepieciešama mērīšana, tad spēlētājiem jāattīra māja no liekajiem akmeņiem, kas traucē mērīšanas procesu. Tikai viens spēlētājs no katras komandas drīkst atrasties "Mājā" novērot mērīšanas procesu, pārējiem spēlētājiem jāatrodas aiz Hog līnijas vai laukuma robežām. Tiesnesis, pēc mērījuma veikšanas, norāda uz akmeni, kurš ir tuvāk "Mājas" centram. Spēlētājam, kurš atrodas "Mājā" un seko līdz mērīšanas procesam, ir tiesības pieprasīt veikt atkārtotu mērījumu.

Protesti

Visus jautājumus, kas attiecas uz noteikumiem Latvijas III Ziemas Olimpiādes kērlinga turnīra spēļu laikā, lemj spēles tiesneši. Ja spēļu laikā tiek iesniegts protests pret tiesneša lēmumu, tad Galvenā tiesneša lēmums ir galīgs un neapstrīdams.

HOG Līnijas pārkāpums

Tiesneši, izvēles kārtībā, pārbaudīs Hog līnijas pārkāpuma iespēju. Šajā nolikumā tiek dots pirmais un vienīgais brīdinājums un pēc pārkāpuma konstatācijas akmens tiks izņemts no spēles.

Spēlētāju pozīcija

Akmens izspēles laikā, pretinieku komandas spēlētājiem jāatrodas nekustīgā pozīcijā gar laukuma malas līnijām metru aiz Hog līnijas vai jāatrodas nekustīgā pozīcijā aiz gala līnijas, netraucējot pretinieku spēlētāju vietas izvēlei.

Spēlētājs, kurš gatavojas metienam drīkst ieņemt pozīciju laukuma malā aiz hakiem laukuma galā, kur tiks izdarīts metiens.

Treneriem un rezerves spēlētājiem komandu sapulcē tiks norādīta vieta, kur viņi netraucēti var atrasties spēles laikā.

Treneri / rezerves spēlētājs / līdzjutēji nekādā veidā (t.sk. vizuāli un verbāli) nedrīkst kontaktēties ar laukuma spēlētājiem, izņemot gadījumus, kad to atļauj noteikumi.

Pēc spēles procedūra

Pēc spēles beigām katras komandas viens spēlētājs paraksta spēles protokolu. Lai netraucētu spēlētājiem, kuriem turpinās spēle, pēc savas spēles beigām, komandas trenerim nav tiesības ienākt spēles laukumā, tam jāgaida līdz komandas spēlētāji iznāk no spēles arēnas.

Somas un apģērbs

Lūgums novietot visas persnīgās lietas vietā, kur to norādīs sacensību organizatori, neaizsedzot rezultātu tablo.

Mobilie telefoni

Mobilajiem telefoniem spēļu laikā jābūt izlēgtiem

Smēķēšana

Sacensību arēnā smēķēšana ir aizliegta

Mediji

Kērlingam ir nepieciešams mediju atbalsts. Spēlētājiem un treneriem tiek lūgts sniegt vispārēju atbalstu mediju pārstāvjiem. Ja mediju pārstāvji rada problēmas spēles laikā, lūgums lūgt palīdzību Galvenajam tiesnesim.

Lēmumu pieņemšana

Tiek pieņemts, ka visi spēlētāji un treneri ievēros godīgu un sporta ētikas normām atbilstošu uzvedību un tiesnešiem nebūs jāiesaistās spēlē ļoti lielā mērā. Ja tiesnesim tiks lūgta palīdzība strīdu izšķiršanā, tas tikai un vienīgi atbilstoši spēkā esošajiem noteikumiem.

Apbalvošana

Pirmo trīs vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar medaļām un diplomiem, ceturtnā – sestā vieta ar diplomiem.

Dopinga kontrole

Dopinga kontroli veic Sporta medicīnas valsts aģentūras pilnvarotie dopinga kontrolieri.

Dopinga kontrolei var tikt pakļauts jebkurš sacensību dalībnieks pēc dopinga kontroliera izvēles.

Dopinga kontroles procedūra notiek atbilstoši Pasaules Antidopinga kodeksā noteiktajām prasībām.

Antidopinga noteikumu pārkāpuma gadījumā attiecīgā sporta veida federācija izskata pārkāpuma apstākļus un pieņem lēmumu par sankcijām.